

Digitale Kontaktdatenerfassung einfach erklärt! So funktioniert's:

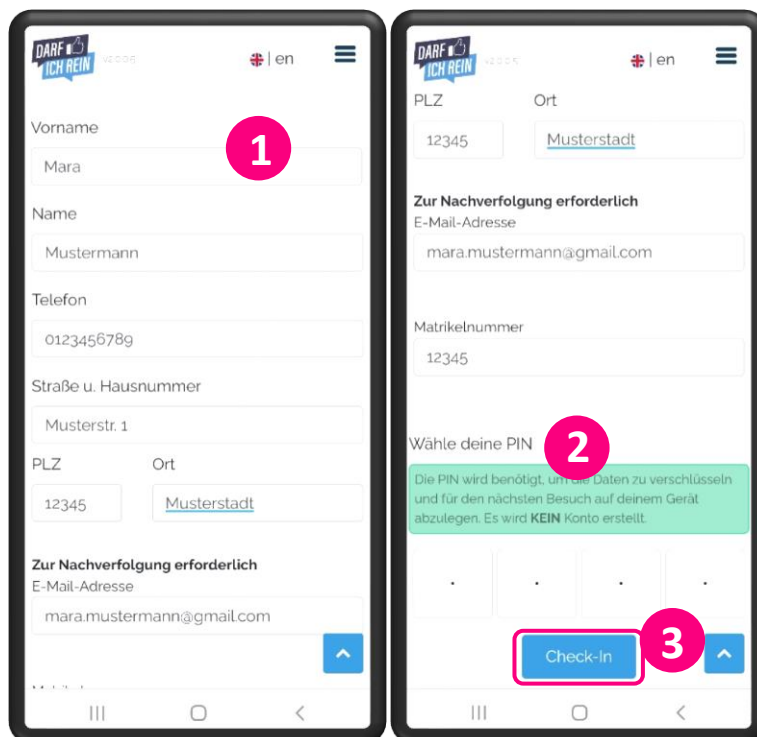
1. QR-Code scannen

Scannen Sie den QR-Code mit Ihrer Handykamera oder einer beliebigen QR-Scan-App.



Sollte es mit der Kamera mal nicht klappen, steht unter <https://c.darfichrein.de/scanner> alternativ auch ein browserbasierter Scanner zur Verfügung.

2. Kontaktdaten angeben



Vorname
Mara

Name
Mustermann

Telefon
0123456789

Straße u. Hausnummer
Musterstr. 1

PLZ Ort
12345 Musterstadt

Zur Nachverfolgung erforderlich
E-Mail-Adresse
mara.mustermann@gmail.com

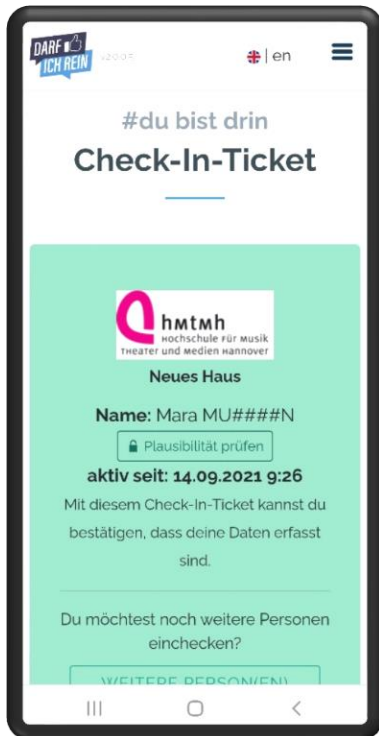
Wähle deine PIN
Die PIN wird benötigt, um die Daten zu verschlüsseln und für den nächsten Besuch auf deinem Gerät abzulegen. Es wird KEIN Konto erstellt.

Check-In

Nach dem Scannen des QR-Codes öffnet sich im Browser automatisch eine Eingabemaske zur Erfassung der persönlichen Daten. Zudem muss eine PIN festgelegt werden – so sparen Sie sich bei zukünftigen Check-ins das erneute Eingeben der persönlichen Daten.

Hinweis: Der PIN gilt nur für die gewählte Gerät-Browser-Konfiguration! Sollten Sie den PIN also bei der ersten Anmeldung über eine App erstellt haben, funktioniert der PIN nicht über die Homepage von [darfichrein.de](https://c.darfichrein.de)!

3. Check-in-Ticket erhalten



Das Einchecken ist erfolgreich, wenn die genannten Pflichtfelder ausgefüllt wurden. Der erfolgreiche Check-In wird durch die Erstellung eines Tickets im Browser bestätigt. Der Screen ist dann grün hinterlegt.

4. Check-in über den „Tablet-Modus“

Wenn Sie über kein mobiles Endgerät verfügen, bieten wir eine Alternative: Die Erfassung der Kontaktdaten erfolgt über ein zentrales Check-in-Gerät, welches sich beim Pfortenpersonal befindet – derzeit ist dies nur im Hauptgebäude (Neues Haus 1) möglich.

5. Check-out



Beim Verlassen der Hochschule den Check-out nicht vergessen. Dies erfolgt per Klick auf „Check-out“ auf dem zuvor erstellten Ticket. Sofern Sie sich über das mobile Endgerät der Hochschule eingekcheckt haben, checken Sie sich dort bitte auch wieder aus.